**Lecture 9**

**-클래스 선언과 (소스)파일**

하나의 파일에 클래스가 둘 이상 있다면 하나만 public으로 선언할 수 있고,

해당 클래스 이름은 소스 파일 이름과 동일해야 함

**-객체 생성과 참조 변수**

Ex) 변수 = new 클래스이름()

-필드와 지역 변수의 차이

필드는 기본 값이 있지만, 지역 변수는 기본 값이 없어 반드시 초기화

필드는 클래스 전체에서 사용할 수 있지만, 지역 변수는 선언된 블록 내부의 선언된 후에서만 사용 가능

-접근 제한자의 종류

public: 모든 클래스의 접근을 허용

protected: 동일 패키지 또는 상속 관계가 있는 클래스의 접근 허용

default: 동일 패키지(폴더)에 존재하는 클래스의 접근 허용

private: 모든 클래스의 접근을 거부

- 값을 반환하는 ‘접근자’(Getter method)

get + 필드명의 형태로 작성, 반환 타입은 대상 필드와 같음

-을 변경하는 ‘설정자’(Setter method)

– set + 필드명의 형태로 작성, 반환 타입은 void

-인스턴스 변수

static 키워드로 지정되지 않아 공유되지 않은 필드로, 인스턴스마다 자신의 필드를 생성

-정적 변수 or 클래스 변수

static 키워드로 지정하여 모든 인스턴스가 공유하는 필드